



# **SHIF/SPK**

# **SIMREGLER**

# **2010**

**SVENSKA HANDIKAPPIDROTTSFÖRBUNDET/SPKs**

**SIMREGLER BASERADE PÅ**

**IPC SWIMMING RULES FEBRUARY 2010**

**FINA REGLER 2009-2013**

**SVENSKA SIMFÖRBUNDETS STADGAR OCH  
TÄVLINGSBESTÄMMELSER 2009**

**INNEHÅLLSFÖRTECKNING**

		<b>Sid.</b>
<b>1</b>	<b>SHIF/SPK</b>	<b>3</b>
	<b>Inledning</b>	<b>4</b>
<b>2.1</b>	<b>Tävlingsarrangemang</b>	<b>5</b>
<b>2.2</b>	<b>Funktionärer</b>	<b>6</b>
<b>2.3</b>	<b>Idrottsmannens behörighet</b>	<b>10</b>
<b>2.4</b>	<b>Anmälningsskriterier</b>	<b>10</b>
<b>2.5</b>	<b>Minsta kvalificerings standard</b>	<b>12</b>
<b>2.6</b>	<b>Avanmälan</b>	<b>13</b>
<b>2.7</b>	<b>Seedning av heat, semifinaler och finaler</b>	<b>13</b>
<b>2.8</b>	<b>Grenar och program av program</b>	<b>15</b>
<b>2.9</b>	<b>Diskvalifikation</b>	<b>16</b>
<b>2.10</b>	<b>Teknisk protest</b>	<b>16</b>
<b>2.11</b>	<b>Ändring av klassifikation</b>	<b>16</b>
<b>2.12</b>	<b>Protest mot klassifikation</b>	<b>17</b>
<b>2.13</b>	<b>Överklagan av klassifikation</b>	<b>17</b>
<b>2.14</b>	<b>Ad Hoc klassificering vid "Paralympic games and Major Competition"</b>	<b>17</b>
<b>2.15</b>	<b>Etikettsregler</b>	<b>17</b>
<b>2.16</b>	<b>Simdräkter</b>	<b>18</b>
<b>2.17</b>	<b>Reklam</b>	<b>18</b>
<b>2.18</b>	<b>Assistent</b>	<b>20</b>
<b>2.19</b>	<b>Tidtagning</b>	<b>20</b>
<b>3.1</b>	<b>Start</b>	<b>23</b>
<b>3.2</b>	<b>Frisim</b>	<b>25</b>
<b>3.3</b>	<b>Ryggsim</b>	<b>25</b>
<b>3.4</b>	<b>Bröstsims</b>	<b>26</b>
<b>3.5</b>	<b>Fjärilsim</b>	<b>27</b>
<b>3.6</b>	<b>Medley</b>	<b>28</b>
<b>3.7</b>	<b>Lagkapp</b>	<b>28</b>
<b>3.8</b>	<b>Loppet</b>	<b>30</b>
<b>Bilaga A</b>	<b>Doping</b>	<b>32</b>
<b>Bilaga B</b>	<b>Tävlingsbassängen</b>	<b>33</b>
<b>Bilaga C</b>	<b>Klassning</b>	<b>35</b>

## **Svenska Handikappidrottsförbundet (SHIF/SPK) har till uppgift:**

(Se även IPC SWIMMING 1.1 till 1.10.2)

**att** med idrott som medel, medverka till främjande av fostran, utveckling, utbildning och re-/habilitering hos barn och ungdomar med funktionsnedsättning.

**att** med idrott som medel, medverka till främjande av vidareutveckling och re-/habilitering hos vuxna med funktionsnedsättning.

**att** i samarbete med idrottsrörelser, andra folkrörelser och samhällliga organ verka för största möjliga ändamålsenliga integration samt ökad kontakt, gemenskap och solidaritet

**att** efter uppdrag av övriga SF med verksamhet för personer med funktionsnedsättning främja, utveckla och samordna handikappverksamheten inom idrottsrörelsen samt ha hand om den svenska handikappidrottens gemensamma angelägenheter såväl nationellt som internationellt.

**att** företräda förbundet inom och utom landet

**att** efter uppdrag av övriga paralympiska specialidrottsförbund (SF) utgöra den svenska idrottsrörelsens högsta instans i paralympiska frågor och i relation till Internationella Paralympiska kommittén och dess internationella medlemsförbund

SHIF/SPK har inom sin verksamhet fastställt följande för samtliga sporter

- SHIF/SPKs Stadgar fastställda av förbundet 2009
- SHIF/SPKs Allmänna tävlingsbestämmelser
- SHIF/SPKs Representationsbestämmelser
- SHIF/SPKs Licensbestämmelser
- SHIF/SPKs Riktlinjer för klassindelning

## INLEDNING

SHIF/SPK Simkommitté har med stöd av IPC Swimming 1.9 " Rights and Obligations of IPC members och Printing of Rules and Regulations" översatt relevanta delar av regelverket till svenska. Dock finns delar som inte översatts men de finns då med i engelsk textform.

Det har inte gått att slaviskt följa de internationella reglerna IPC och FINA. De är naturligtvis kontrollerade flera gånger mot den svenska översättningen. Det anges också klart om Sverige tillämpat en nationell regel.

FINA har i vissa delar reviderat sina regler. De gäller numera från 2009 till 2013. Detta gäller även Svenska Simförbundets regler.

**SHIF/SPK regler nedan ska gälla för 2010. De följer nu IPC indelning. Några regler kan revideras vid ett IPC möte den 21 augusti 2010. Detta kommer naturligtvis att följas upp.**

**Därefter kommer IPC och SHIF/SPK regler att gälla 2011-2014.**

**Avsnitt 4 OPEN WATER ingår inte i denna regelsamling.**

Nedanstående adresser kan vara av värde vid fördjupade studier. Där finns även ett antal andra länkar att tillgå.

[www.handikappidrott.se/simning](http://www.handikappidrott.se/simning).

[www.paralympic.org](http://www.paralympic.org)

[www.fina.org](http://www.fina.org)

[www.rf.se](http://www.rf.se)

<b>Observera att vid tveksamhet av de svenska reglerna ska den engelska versionen gälla.</b>
--

## 2.1 TÄVLINGSARRANGEMANG

- 2.1.1 Endast IPC Swimming (IPC) har rätt att arrangera VM och andra av IPC sanktionerade tävlingar. Benämningen IPC Swimming får inte utan medgivande av IPC användas i samband med tävlingar som inte sanktionerats av IPC.
- 2.1.2 IPC är bemyndigad att formulera alla regler och bestämmelser för genomförandet av sådana tävlingar. Alla bestämmelser som fastställts av IPC Swimming ska vara annonserade och publicerade sex månader före tävlingen
- 2.1.3 IPC skall ha överinseende över alla angelägenheter som inte hänförs till tävlingsledare, domare eller andra funktionärer och ska ha befogenhet att uppskjuta grenar och ge anvisningar förenliga med regler som bestämts för genomförande av alla tävlingar
- 2.1.4 Vid en IPC tävling skall IPC Swimming utse/godkänna "Technical Delegate" och en assistent om en sådan behövs och godkänna följande minimala antal funktionärer till tävlingen. De skall omfatta:  
Tävlingsledare (1)  
Kontrollrumsövervakare (1)  
Bandomare (2)  
Starter (2)  
Chef för vändningskontrollanterna (2) en vid var ände av bassängen)  
Vändningskontrollant ( 1 (en) vid varje banända i bassängen)  
Tävlingssekreterare (2)  
Speaker(1)  
Chefklassificerare och eventuellt lämpligt antal klassificerare
- 2.1.5 Vid en sanktionerad tävling skall IPC utse följande minimiantal funktionärer:  
Teknisk delegat, 4 bandomare, och klassificerare om så behövs.
- 2.1.6 Vid sanktionerade tävlingar utser IPC klassificerare och den lokala organisationskommittén erforderligt antal funktionärer.
- 2.1.7 För en IPC-tävling och sanktionerade tävlingar skall den lokala organisation som kan arrangera denna typ av tävlingar utses av arrangören.
- 2.1.8 Den lokala organisationen tillsammans med IPC ansvarar för hela tävlingen, inklusive tävlingsprogrammet, klassificering av simmare och all teknisk utrustning och installation före och under tävlingen.

## 2.2 FUNKTIONÄRER

### 2.2.1 Teknisk delegat (TD) och assisterande teknisk delegat (ATD)

2.2.1.1 Ska ansvara för att tävlingen flyter smidigt och är i enlighet med regler och föreskrifter.

2.2.1.2 Ska ha det slutliga ansvaret för alla tekniska angelägenheter i tävlingen.

2.2.1.3 Ska ha det slutliga ansvaret för alla av IPC officiellt utsedda funktionärer.

### 2.2.2 Tävlingsledare

2.2.2.1 Tävlingsledaren ska ha oinskränkt kontroll och auktoritet över alla tekniska funktionärer, godkänna deras uppgifter och instruera dem avseende alla speciella omständigheter eller regler för tävlingen. Tävlingsledaren ska upprätthålla att reglerna följs och besluta i alla frågor som berör den aktuella tävlingen eller arrangemanget, som inte på annat sätt täcks av gällande regler.

2.2.2.2 Tävlingsledaren kan när som helst ingripa i tävlingen för att försäkra sig om att tävlingsreglerna åtföljs och ska fatta avgörande beslut angående alla protester som rör den pågående tävlingen.

2.2.2.3 Vid behov ska tävlingsledaren avgöra slutplacering där måldomare används och tre digitala klockor/bana saknas. Automatisk tidtagningsutrustning, om sådan finns tillgänglig och fungerar, ska användas såsom anges i 2.19

2.2.2.4 Tävlingsledaren ska se till att alla nödvändiga funktionärer finns på sina respektive platser för tävlingens genomförande. Tävlingsledaren kan utse ersättare för den som är frånvarande, som inte kan fullgöra eller inte behärskar sin uppgift. Tävlingsledaren kan utse ytterligare funktionärer om så anses nödvändigt.

2.2.2.5 Tävlingsledaren ska diskvalificera alla simmare för överträdelse av reglerna, som tävlingsledaren själv observerar eller som rapporteras till tävlingsledaren av andra funktionärer.

### 2.2.3 Kontrollrumsövervakare

2.2.3.1 Övervakaren är ansvarig för riktigheten i start- och resultatlistan (inklusive medicinsk avanmälan, diskvalifikation, resultat av protester, eller ändringar av klass vid klassifikation).

2.2.3.2 Övervakaren skall övervaka den automatiska tidtagningen inklusive backup kamera

2.2.3.3 Övervakaren är ansvarig för kontroll av resultatet från datorns utskrift.

2.2.3.4 Övervakaren är ansvarig för kontroll av överväxling vid lagtävling och rapportera denna potentiella regel avvikelser till tävlingsledaren.

### 2.2.4 Starter

2.2.4.1 Startern ska ha full kontroll över simmarna från det tävlingsledaren ger startern klartecken (3.1.1) tills loppet har börjat. Start ska ske i enlighet med regel 3.1

2.2.4.2 Startern ska rapportera alla oegentligheter vid start till tävlingsledaren.

2.2.4.3 Startern har rätt att avgöra om en start är korrekt, tävlingsledaren kan fatta annat beslut.

### 2.2.5 Tävlingssekreterare

- 2.2.5.1 Tävlingsassistenten ska samla simmarna inför varje lopp.
- 2.2.5.2 Tävlingsassistenten ska rapportera till tävlingsledaren om brott mot reklamreglerna och om en simmare saknas inför loppet

### 2.2.6 Vändningskontrollantledare

- 2.2.6.1. Vändningskontrollantledaren ska se till att vändningskontrollanterna fullgör sina uppgifter under tävlingen.
- 2.2.6.2 Vändningskontrollantledaren ska ta emot vändningskontrollanternas rapporter om något regelbrott inträffar och ska omedelbart överlämna dem till tävlingsledaren

### 2.2.7 Vändningskontrollant

- 2.2.7.1 En vändningskontrollant utses för varje bana vid tävlingsbassängens kortsidor.
- 2.2.7.2 Varje vändningskontrollant ska kontrollera att simmarna följer gällande simsättsregler regler före, under och efter vändningen samt vid målgång.
- 2.2.7.3 Vid individuella tävlingar på 800 och 1500 m ska varje vändningskontrollant vid tävlingsbassängens vändningssida hålla räkningen på antalet längder simmaren har fullgjort på sin bana samt genom att visa skyltar hålla simmaren informerad om antalet resterande längder. Halvautomatisk utrustning får användas, inklusive skylt under vattnet.
- 2.2.7.4 Varje vändningskontrollant vid tävlingsbassängens startsida ska avge varningssignal när två längder plus 5 m återstår till målgång för simmaren i individuella lopp på 800 och 1500 m. Signalen upprepas efter vändningen till dess simmaren nått banlinans 5 m markering. Varningssignalen kan bestå av visselsignal eller bjällra
  - 2.2.7.4.1 För simmare med hörsel- och synsvårigheter skall vändningskontrollanten använda en synlig signal för att signalera till simmaren att den har två längder kvar för att avsluta den individuella tävlingen på 800 och 1500 meter
  - 2.2.7.4.2 För simmare men hörsel- och synsvårigheter skall vändningskontrollanten uppmärksamma "tappern" på att det är 15 meter och två längder kvar på tävlingen på 800 och 1500 meter. Det skall vara tapperns ansvar att informera simmaren om att det är två längder kvar
- 2.2.7.5 Vändningskontrollanten skall rapportera till sin ledare varje överträdelse på signerade kort med detaljer om tävlingen, bannummer och vari överträdelsen består.

### 2.2.8 Bandomare

- 2.2.8.1 Bandomare skall finnas på varje långsida av tävlingsbassängen
- 2.2.8.2 Varje bandomare ska försäkra sig om att reglerna för det aktuella simsättet följs samt bevaka vändningar och målgång för att bistå vändningskontrollanterna.
- 2.2.8.3 Bandomare skall rapportera till sin ledare varje överträdelse på signerade kort med detaljer om tävlingen, bannummer och vari överträdelsen består.

### 2.2.9 Tidtagarledare

- 2.2.9.1 Tidtagarledaren ansvarar för tidtagningen och tilldelar tidtagarna deras platser och de banor de skall ansvara för. Tidtagarledaren ska bestämma antalet tidtagare för varje bana, se till att extra tidtagare finns för notering av rekordtid/er och att ersättningsklockor, som sätts igång vid starten, är tillgängliga.
- 2.2.9.2 Tidtagarledaren ska se till att registrerade tider antecknas och, om så behövs, kontrollera klockorna.
- 2.2.9.3 Tidtagarledaren ska registrera eller kontrollera den officiella tiden för varje bana och rapportera detta till tävlingsledaren.

### 2.2.10 Tidtagare

- 2.2.10.1 Varje tidtagare ska ta tid på simmarna på den bana som tilldelats dem.
- 2.2.10.2 Varje tidtagare ska starta klockan på startsignalen och stoppa den när simmaren på banan har slutfört sitt lopp. Tidtagarna kan instrueras av tidtagarledaren att registrera tider på mellandistanser i tävlingar längre än 100 m.
- 2.2.10.3 Omedelbart efter loppet ska tidtagarna på varje bana registrera tiden enligt den instruktion de fått från tidtagarledaren och, om så begärs, lämna in klockorna för kontroll. Klockorna ska nollställas när tävlingsledaren blåser de korta signalerna inför följande heat.

### 2.2.11 Måldomarledare

- 2.2.11.1 Måldomarledaren ska anvisa varje måldomare dennes plats och ge de instruktioner som behövs för måldomarfunktionen.
- 2.2.11.2 Efter loppet, ska måldomarledaren med ledning av måldomarnas bedömningar fastställa resultat och placering samt omgående överlämna detta till tävlingsledaren och sekretariatet.
- 2.2.11.3 När automatisk tidtagningsutrustning används för att döma ordningen i mål, ska måldomarledaren rapportera den av utrustningen registrerade ordningen i mål efter varje lopp.

### 2.2.12 Måldomare

- 2.2.12.1 Måldomarna ska vara placerade (helst på upphöjd plats) i linje med målgången, där de alltid ska ha fri sikt över tävlingsbassäng och målgång, såvida de inte sköter en automatisk tidtagningsutrustning på sina respektive banor genom att aktivera en knapp vid målgång.
- 2.2.12.2 Efter varje lopp ska måldomarna bedöma och rapportera simmarnas placering enligt de uppdrag de har tilldelats.
- 2.2.12.3 (Nationellt tillägg)  
I lagkapper när automatisk tidtagningsutrustning för kontroll av växlingar saknas ska måldomare också assistera som växlingskontrollant.

### 2.2.13 Tävlingssekretariat

- 2.2.13.1 Tävlingssekreteraren ska efter varje lopp kontrollera tider och placeringar i varje lopp. Tävlingssekreteraren ska tillsammans med tävlingsledaren skriva under och godkänna resultatlistan.
- 2.2.13.2 Tävlingssekretariatet ska kontrollera strykningar efter försök eller finaler, föra in resultat på officiella listor, upprätta en förteckning över alla nya rekord samt göra poängberäkning, när sådan förekommer.



## 2.2.14 Funktionärens beslutsfattande

- 2.2.14.1 Funktionärerna ska fatta sina beslut självständigt och oberoende av varandra, såvida inte annat föreskrivs av tävlingsreglerna.

## 2.2.15 Chefsklassificerare och klassificerare

- 2.2.15.1 En (chef) klassificerare är en person auktoriserad som funktionär officiellt av IPC Swimming för att utvärdera simmare, hjälpa till som medlem av en klassificeringspanel. Arbetet och ansvaret på en (chef) klassare är i detalj beskriven i

### **International Standard for Classifier Training and Certification of the IPC Classification Code**

## **Svenska Simförbundets utbildning av sim funktionärer. (Nationell regel)**

### **ALLMÄNT**

I alla tävlingar i simidrott skall arrangerande organisation utse nödvändigt antal godkända funktionärer med god praktisk erfarenhet och en väl dokumenterad allmän kunskap om gällande stadgar och tävlingsbestämmelser.

Funktionär/domare skall se till att gällande regler efterlevs och objektivt bedöma de tävlandes prestationer. Finns anledning anta att fel begåtts skall ansvarig funktionär nogga undersöka saken och därefter utan att låta sig påverkas självständigt fatta beslut.

### **GODKÄNNANDE**

Funktionär/domare i simidrott godkänns av SDF eller i förekommande fall av SSF efter förslag av den förening alternativt tekniska kommitté vederbörande tillhör. Av SSF eller teknisk kommitté godkänd funktionär/domare skall anmälas till respektive SDF.

Godkännande gäller t o m utgången av mars månad året efter det FINA Technical Congress äger rum i anslutning till FINA World Championship, såvida inte SSF styrelse beslutar annat.

Godkänd funktionär/domare skall senast under nämnda kalenderår genomgå kompletterande utbildning för att godkännandet skall få förlängd giltighet.

Godkänd funktionär/domare skall ha uppnått 16 års ålder.

Funktionär/domareutbildning indelas i Steg 1, 2 och 3 kurser, vilka utgör grunden vid godkännande av funktionär/domare.

Kursledare för SSF olika kurser för funktionärer/domare skall vara minst distriktsfunktionär/domare och skall ha genomgått SSF kurslärarkurs (KLÄRK) samt vara väl insatt i SSF gällande stadgar och tävlingsbestämmelser för respektive simidrott.

### **SIMNING**

I simning anordnar SDF alt simförening utbildning av

*Tävlingsfunktionär* - steg 1 kurs

*Distriktsfunktionär* - steg 2 kurs

SSF Regelkommitté anordnar utbildning av

*Förbundsfunctionär.*

SDF godkänner tävlings- och distriktsfunktionärer efter ansökan samt utfärdar funktionärskort.

*Tävlingsfunktionär.*

För att bli godkänd tävlingsfunktionär ska man efter genomgången steg 1 kurs ha varit funktionär vid minst 2 tävlingstillfällen inom 6 månader efter kursen och där väl fyllt sin uppgift.

*Distriktsfunktionär*

För att bli godkänd distriktsfunktionär skall man uppfylla följande krav:

a) tjänstgjort som godkänd tävlingsfunktionär vid minst 3 tävlingstillfällen under de senaste 12 månaderna.

b) genomgått steg 2 kurs

c) efter genomgången steg 2 kurs innehaft ledande funktion (tävlingsledare, tävlingssekreterare, tidtagarledare m.fl.) vid minst 2 tävlingstillfällen inom 6 månader efter kursen och där väl fyllt sin uppgift.

Simförbundet godkänner – på förslag av Regelkommittén – förbundsfunctionärer samt utfärdar legitimationskort. SSF/RK ska ha en förteckning över samtliga förbundsfunctionärer.

### *Förbundsfunctionär*

För godkännande som förbundsfunctionär krävs bl. a:

- a) mycket god erfarenhet som distriktsfunctionär i ledande funktioner
- b) deltagit samt väl fyllt sin uppgift vid av RK anordnad praktik med efterföljande utvärdering
- c) deltagit i förbundsfunctionärsseminarier
- d) deltagit i av RK årligen anordnade regelsymposium
- e) genomgått SSF kurslärarkurs (KLÄRK)

Godkännandet förnyas efter omprovning vartannat år.

### *Tjänstgöring*

Godkända funktionärer i simning är behöriga att tjänstgöra vid alla nationella tävlingar och mästerskapstävlingar (speciella krav gäller för de tävlingar FINA och LEN arrangerar).

Tävlingsledare ska vid alla simtävlingar vara minst distriktsfunctionär.

## **2.3 Idrottsmannens behörighet**

- 2.3.1 Alla tävlande måste rätta sig efter IPC Nationality Policy.
- 2.3.2 Vid IPC tävlingar och sanktionerade tävlingar skall alla tävlande vara licensierade av IPC Swimming i enlighet med IPC licensieringspolicy.
- 2.3.3 Vid IPC tävlingar och sanktionerade tävlingar skall alla tävlande ha en internationell klassifikation. Deltagare med N status skall ha internationell klassifikation före tävlingens start. IPC Swimming bestämmer placering i sportklass och dess status. Hänvisning till alla klassifikationsprocedurer och krav finns i IPC Swimming klassningsmanual.
- 2.3.4 För att en simmare skall vara godkänd måste han förklaras vara lämplig (i stånd att) att tävla

## **2.4 Anmälingskriterium och tävlingsformat (klasser och sträckor)**

- 2.4.1 Anmälingskriterier (antal simmare/NPC, MQS =minimum kvalificerings standard, lista på tävlingens grenar etc.) skall vara definierade till tävlingen.
- 2.4.2 Tre tävlingstyper är möjliga
- 2.4.2.1 Singel gren tävling, 1 MQS av tävlingsgrenen, 1 medalj i grenen
- 2.4.2.2 Singel gren tävling, med flera MQS, 1 medalj fördelad genom tid eller poäng
- 2.4.2.3 Flera grenar i tävlingen, flera MQS, flera medaljer i tävlingen
- 2.4.3 Om i klasserna S1-9 och S11-12 de tävlande är färre än det obligatoriska antalet ansökningar till tävlingen skall dessa tävlande ha valmöjligheten till att anmäla sig i samma simsätt och distans i grenen i en högre klass, om det är möjligt. Simmaren behåller sin klass för denna gren.

## **SHIF/SPK Officiella mästerskapstävlingar är 2010 (Nationell regel)**

### **MÄSTERSKAPS- OCH REKORDBESTÄMMELSER**

- SVENSKA MÄSTERSKAP (SM)
- SVENSKA MÄSTERSKAP FÖR JUNIORER (JSM)
- DISTRIKTMÄSTERSKAP (DM)
- DISTRIKTMÄSTERSKAP FÖR JUNIORER (JDM)

### KUNGÖRELSE, TIDPUNKT OCH PLATS.

Sanktion för tävlingen skall sökas minst sex veckor före start hos respektive SDF som efter till/eller avstyrkan vidarebefordrar ärendet till SHIF/SPKs kansli och till Simmkommittén för avgörande .

**Observera att tävlingen måste vara anmäld och godkänd av IPC att tävlingen skall äga rum. Detta för att bli världsrekord satta vid tävlingen skall kunna godkännas.**

**Det finns en speciell blankett för detta på [www.handikappidrott.se/simning](http://www.handikappidrott.se/simning).**

Svenska Mästerskap (SM) inomhus, anordnas årligen i grenar som fastställs av Simmkommittén.

Junior SM och Långdistans SM inomhus kan anordnas vartannat år i grenar som fastställs av Simmkommittén. Om kvalifikationstider skall förekomma fastställs även dessa av Simmkommittén.

Möjligheten att ändra andra typer av tävlingar se Representationsbestämmelserna.

Zonerna är fria, d.v.s. de kan variera från år till år. Antalet deltagande SDF skall vara minst två.

I dessa tävlingar kan hopslagning av klasser tillåtas, efter beslut av simmkommittén.

Inbjudan till övriga tävlingar ska sändas till berörda föreningar och SHIF/SPK senast sex veckor före första tävlingsdag.

### MÄSTERSKAPSTECKEN

SM-medalj skall utdelas så snart gren har officiell SM-status, vilket uppnås när minst två simmare från olika föreningar kommer till start.

I lagkamp skall det finnas minst två lag från olika föreningar.

SHIF/SPK svarar för kostnaderna för SM-tecknet (1:a pris). Arrangören svarar för övriga medaljkostnader.

Följande princip gäller för utdelning av mästerskapstecken i respektive gren/klass.

- 2 deltagare=endast guld delas ut.
- 3 deltagare=guld och silver delas ut.
- 4 deltagare=guld, silver och brons delas ut.

### HEDERSPRISER OCH POÄNGBERÄKNING

Vid SM ansvarar SHIF/SPKs Simkommitté för att hederspriser utdelas till bästa förening totalt detta gäller även junior-SM och långdistans-SM.

Vid Långdistans-SM även till juniorer och seniorer.

Hederspriser kan utgöras av SHIF/SPK Simkommittés hederspris eller hederspris i annan sponsors namn.

Hederspriser kan även utdelas till bästa förening/skadegrupp enligt arrangörens val.

För att hederspris enligt ovan skall utdelas till någon skadegrupp krävs att minst två föreningar har representerats i gruppen.

Poängberäkning individuellt 7, 5, 4, 3, 2 och 1 för placeringar 1 till 6.

Poängberäkning lagsim 14, 10, 8, 6, 4 och 2 för placering 1 till 6.

I Sverige tillämpas öppna lagkapper oberoende av klasstillhörighet. Detta innebär att poäng inte kan ges till respektive klassgrupp. Dessa poäng tillskrivs föreningen för totalpris.

Förening får tillgodoräkna sig alla placeringar 1 till 6, dock skall minst två deltagare från olika föreningar ha startat i gren/klass för att föreningen skall få tillgodoräkna sig poäng.

### TÄVLINGSPROTOKOLL

Efter av SHIF/SPK sanktionerad tävling **skall resultatlistor genom arrangörens försorg** inom 14 dagar, insändas till SHIF/SPKs kansli antingen att e-posta eller som dokument.

SHIF/SPK skall ha 1 ex, Simmkommittén 1 ex, IPC 1 ex och tidningen Handikappidrott 1 ex och naturligtvis klubbarna som deltagit.

### REKORD OCH RESULTATBESTÄMMELSER.

För att sätta rekord måste simmaren ha licens utfärdad av **SHIF/SPK. (se SHIF/SPK Licensbestämmelser)**

Simmare som deltar i öppen klass är tillåtna att sätta rekord i egen klass.

Om synskadad simmare har blivit omklassad gäller att de får behålla rekorden som de har i den tidigare klassen.

Om en handikappad simmare blivit omklassad beroende på ändring av graden handikapp skall hans rekord i den tidigare klassen behållas.

Om omklassningen har andra orsaker än ovan och att simmaren inte är kvalificerad att hålla rekord i den föregående klassen, skall simmarens tid i den tidigare klassen dock övervägas som rekord i den nya klassen.

Vid SM, DM, nationella tävlingar och öppna SM tillåts **mixade lag. D.v.s. damer får ingå i herrlag.**

**SVENSKA REKORD, VÄRLDSREKORD OCH EUROPAREKORD.**

Gällande Svenska rekord avseende individuella grenar såväl damer som herrar finns att tillgå på Simkommitténs hemsida [www.handikappidrott.se/simning](http://www.handikappidrott.se/simning)

Gällande Världsrekord och Europarekord avseende individuella grenar och lag för såväl damer som herrar lång bana respektive kort bana finns att tillgå på IPC hemsida, under förutsättning att tävlingen är godkänd och anmäld till IPC. [www.paralympic.org/records](http://www.paralympic.org/records)

**LAGSAMMANSÄTTNING** enligt IPC regler 2.8.

**STARTBERÄTTIGADE.**

Tävlande är berättigade att tävla om de har uppfyllt klassificeringskraven, som ställts av IPC swimming. Idrottsutövare är skyldig att inneha tävlingslicens om de ämnar delta i SHIF/SPKs officiella mästerskaps tävlingar.

**ANMÄLAN**

Anmälan ska ske på det sätt som anges i arrangörens inbjudan.

Deltagande i högre klass, i gren som inte finns i den egna ordinarie klassen, är tillåtet utan att vederbörande frångår rätten att delta i egen klass. Dock måste anmälningstiden uppnå kvalifikationstiden i den högre klassen.

Efteranmälan kan endast göras i gren där fler än en simmare är anmäld vid ordinarie anmälningstids utgång.

Tävlande som vill simma bröstsim i frisim individuellt eller i lagkamp ska observera följande:

- När deras SB-klass (t ex SB7) är lägre eller samma som deras S-klass (t ex S7 eller S8) får de simma bröstsim men simmaren måste behålla S-klassen.
- Om deras SB-klass (t ex SB7) är högre än deras S-klass (t ex S6) får de bara simma bröstsim i motsvarande högre S-klass (t ex S7)

Efteranmälan kan endast göras i gren där fler än en simmare är anmäld vid ordinarie anmälningstids utgång.

Tävlande som vill simma bröstsim i frisim individuellt eller i lagkamp skall observera följande:

- När deras SB-klass (t ex SB7) är lägre eller samma som deras S-klass (t ex S7 eller S8) får de simma bröstsim men simmaren måste behålla S-klassen.
- Om deras SB-klass (t ex SB7) är högre än deras S-klass (t ex S6) får de bara simma bröstsim i motsvarande högre S-klass (t ex S7)

**REKORDANMÄLAN**

Anmälan om **Svenskt rekord** skall göras på därför avsedd blankett och insändas till **SHIF/SPKs Simkommitté** inom 21 dagar efter tävlingsdagen.

Anmälan om **Världsrekord och Europarekord** skall omedelbart efter tävlingen på därför avsedd blankett insändas till **SHIF/SPKs Simkommitté**, som efter prövning och tillstyrkan vidarebefordrar den till **IPC**.

**2.5 Minsta kvalificering**

- 2.5.1 Minsta kvalificeringsstandard definieras av IPC Swimming för större tävlingar och publiceras i kvalificeringsdokumenten.
- 2.5.2 För alla simmare krävs att uppnå den MQS som berättigar dem till att tävla, utom undantaget att ett "wild card" har erbjudits.
- 2.5.3 Kvalificeringstid kommer att verifieras av IPC och kan endast erhållas vid IPC Swimming godkänd tävling.
- 2.5.3.1 För att kvalificera sig till att tävla på lång bana måste simmaren uppnå kvalificeringstiden på en godkänd 50 meter lång bana.
- 2.5.3.2 För att kvalificera sig till att tävla på kort bana måste simmaren uppnå kvalificeringstiden på en godkänd 25 meters kort bana eller 50 meter lång bana

## 2.6 Avamälan

- 2.6.1 En medicinsk avamälan är den enda avamälan som är möjlig från en av IPC Swimming erkänd tävling efter inlämnande av slutlig anmälan
- 2.6.2 I en tävling skall medicinsk avamälan normalt rapporteras senast 30 minuter före starten av heatet. En medicinsk avamälan skall inlämnas till kontrollrumsövervakaren enligt IPC Swimming officiella blankett undertecknad av lagets läkare eller tävlingsläkaren.  
(Nationell regel: Från **final** skall avamälan överlämnas inom **30 minuter efter det att heaten är slut** eller under särskilda omständigheter senast **1 timme före finalen**.)
- 2.6.3 Brott mot 2.6.1 skall bestraffas med en avgift på 50 Euro. Simmaren kommer att avamälas från framtida heat tills avgiften är betald. (se bl.a. 14 kapitlet I RFs stadgar)
- 2.6.3.1 Avamälan som ett resultat av 2.11.2 och 2.11.3 (ändring av klassifikation) skall inte medföra denna avgift.

## 2.7 Seedning av heat, semifinaler finaler

SSF regler har alltid använts av SHIF/SPK (se SSF regel nr 403). De har jfr med IPC Swimming 2010 Regler för Seedning

### 403 Seedning av heat, semifinaler och finaler (SSF) (intern numreringen)

#### 403.1 Försök

- 403.1.1 De bästa resultaten uppnådda under 12 månader före anmälningstidens utgång ska lämnas in (på sätt som anges i tävlingsinbjudan) och listas i tidsordning av tävlingsarrangören.  
Simmare utan anmäld tid placeras sist i listan. Placering av simmare med identiska tider eller av mer än en simmare utan tid ska avgöras genom lottning.  
Simmare placeras i banor enligt förfarandet i 403.1.2 nedan.  
Simmare placeras i försöksheat enligt anmälda tider på följande sätt:
- 403.1.1.1 Om en gren simmas endast i ett heat, ska det seedas som en final och simmas under finalpasset.
- 403.1.1.2 Om en gren simmas i två heat ska den snabbaste simmaren seedas i det andra heatet, den näst snabbaste i första heatet, den därefter i första heatet osv.
- 403.1.1.3 Om tre heat förekommer, ska den snabbaste simmaren placeras i tredje heatet, den näst snabbaste i andra heatet, den därefter i första heatet. Den fjärde i tidsordning ska placeras i tredje heatet, den femte i andra heatet, den sjätte i första heatet och den sjunde i tredje heatet osv.
- 403.1.1.4 Om fyra eller fler heat ska simmas, ska de tre sista heaten i grenen seedas i enlighet med punkt 403.1.1.3 ovan. Heatet före de tre sista heaten ska bestå av de näst snabbaste simmarna heat före de sista fyra heaten ska innehålla de därefter snabbaste simmarna osv. Banor ska fördelas i ordningen bästa till sämsta tid inom varje heat i enlighet med vad som anges i punkt 403.1.2 nedan.
- 403.1.1.5 Undantag: om två eller fler heat förekommer i en gren, ska minimum tre simmare seedas i varje försöksheat, men ytterligare strykningar kan minska antalet simmare i sådana heat till färre än tre.
- 403.1.1.6 Vid tillgång till en 10-banors bassäng och det skulle registreras samma tid för 8:e plats till final i grenarna 800 m och 1500 m frisim används bana 9 i finalen varvid lottning sker för banorna 8 och 9. Skulle det registreras tre lika tider för 8:e plats till final används bana 9 och 0 i finalen varvid lottning sker för banorna 8, 9 och 0.
- 403.1.1.7 Förutom vid 10-banors bassäng gäller regel 403.2.3.

- 403.1.2** Förutom vid 50-metersgrenar i 50 m bassäng ska banorna (med bana 1, resp. 0 för 10-banorsbassäng, på högra sidan av bassängen sett från startsidan) fördelas genom att den snabbaste simmaren eller laget placeras på mittbanan i en bassäng med ojämnt antal banor eller på bana 3 eller 4 i bassänger med respektive 6 eller 8 banor. I en 10-banorsbassäng ska den snabbaste simmaren placeras på bana 4. Simmaren med näst snabbaste tiden ska placeras till vänster, därefter ska de andra placeras alternerande mellan till höger och till vänster i enlighet med uppnådda tider. Simmare med identiskt lika tider ska tilldelas sina banor efter lottning i enlighet med den förut angivna ordningen.
- 403.1.3** Vid 50-metersgrenar i 50 m bassäng ska loppet simmas enligt tävlingsledarens beslut antingen från den ordinarie startsidan eller från vändningssidan beroende på sådana faktorer som förekomsten av automatisk tidtagningsutrustning, starterns plats, säkerhet osv. Tävlingsledningen bör upplysa simmarna om sitt beslut i god tid före grenens början. Oberoende av vilket håll tävlingen simmas ska simmarna seedas på samma banor som de skulle ha simmat på om såväl start som mål hade varit från startsidan.
- 403.2 Semifinaler och Finaler**
- 403.2.1** I semifinaler ska heaten fördelas i enlighet med 403.1.1.2.
- 403.2.2** När försökstävlingar inte behövs, ska banorna fördelas enligt 403.1.1.2 ovan. När försökstävlingar eller semifinaler har förekommit ska banorna fördelas enl 403.1.2 baserat på de uppnådda tiderna i försökstävlingen eller semifinalen.
- 403.2.3** I händelse av att simmare från samma eller olika heat får samma tid registrerad för sista plats till respektive final eller semifinal, ska omsimning ske för att avgöra vilken eller vilka simmare som ska gå vidare till endera finalen eller semifinalen. Sådan omsimning ska äga rum tidigast en timme efter det alla berörda simmare avslutat sina försökstävlingar. Vid semifinaltävlingar som avgörs i samma pass som respektive finaltävling, ska vid lika tid mellan två simmare, deras respektive i försökstävlingen uppnådda tider avgöra vem av dem som går till final. Eventuell lika tid i försökstävlingarna ska avgöras genom lottdragning vem av dem som går till final.
- 403.2.4** När en eller flera simmare stryker sig från en semifinal eller finaltävling, ska reserver kallas i den ordning de ha placerat sig i försökstävlingarna. Tävlingen eller tävlingarna måste seedas om och nya startlistor utdelas innehållande ändringar eller ersättare såsom föreskrivits i punkt 403.1.2.
- 403.2.5** Simmare som ska delta i försök, semifinal eller final ska anmäla sig i första callroom senast 20 minuter före resp. grens start. Efter kontroll fortsätter simmare till sista callroom.
- 403.3** Vid andra tävlingar sker heat- och banindelning med ledning av anmälningstiderna, så att de simmare som har de bästa anmälningstiderna placeras i det sista heatet. Seedning sker enligt 403.1.1

## 2.8 Grenar och program av grenar

### Individuella grenar

50m	Frisim	S1 - S14
100m	Frisim	S1 - S14
200m	Frisim	S1 - S5, S14
400m	Frisim	S6 - S14
50m	Ryggsim	S1 - S5
100m	Ryggsim	S6 - S14
50m	Bröstsims	SB1 - SB3
100m	Bröstsims	SB4 – SB14
50m	Fjärilsim	S1 - S7
100m	Fjärilsim	S8 - S14
100m	Ind. Medley	SM4 – SM14 (short course only)
150m	Ind. Medley	SM1 - SM4 (without butterfly)
200m	Ind. Medley	SM5 - SM14

### Laggrenar är baserade på poäng (se regel 3.7.6.)

4 x 50m	Frisim	Max 20 poäng för S1-10 klass
4 x 100m	Frisim	S14 och max 34 poäng för S1-10 klass
4 x 50m	Medley	Max 20 poäng för S1-10 klass
4 x 100m	Medley	S14 and max 34 poäng för S1-10 klass
4 x 100m	Frisim	Max 49 poäng för S11-S13 klass
4 x 100m	Medley	Max 49 poäng för S11-S13 klass

25 m sträckor används i Sverige.

Vid IPC mötet den 21 augusti 2010 kommer detta att diskuteras om 25 m sträckor skall gälla även internationellt.

## 2.9 Diskvalifikation

- 2.9.1 Simmare som bryter mot någon av IPC Swimmings regler och föreskrifter skall diskvalificeras.
- 2.9.2 Om en tävlande vid anmodan inte deltar i klassificering och/eller klassificerings protest om han/hon är kallad skall den tävlande diskvalificeras från tävlingen eller vidare tävlan.
- 2.9.3 Skulle en tävlande bli diskvalificerad i ett heat eller efter ett heat ska diskvalificeringen anges i det officiella resultatet (men inte med plats eller tid)

## 2.10 Teknisk Protest

- 2.10.1 Teknisk protest är möjlig
- om regler och bestämmelser för genomförande av tävlingen inte är kända.
  - mot tävlingsledarens beslut; men ingen protest blir godkänd mot beslut av fakta.
  - om andra förutsättningar äventyrar tävlingen och/eller tävlande
- 2.10.2 Teknisk protest måste föreläggas (överlämnas) till tävlingsledaren på IPC officiella blankett endast av lagets ansvarige ledare tillsammans med en deposition på ett hundra femtio Euro inom 30 minuter efter det att officiella resultatet officiellt tillkännagivits.
- 2.10.3 Om förhållandena orsakar en potentiell protest noterad före tävlingen måste, en protest framläggas före startsignalen.
- 2.10.4 Alla protester skall övervägas av tävlingsledaren. Han måste om protesten avslås ange skäl/grund för sitt beslut . Detta beslut skall skrivas på IPC Swimmings blankett. En kopia skall lämnas till den ansvarige ledaren.
- 2.10.5 Om protesten godkänns, skall depositionen återlämnas. Om protesten avslås kommer depositionen att behållas.  
**Nationell regel:** Protest skall, senast inom 30 minuter efter respektive gren, överlämnas till tävlingsledaren på särskild blankett av ansvarig ledare.  
Om tävlingsledaren inte anser sig kunna fatta beslut skall protesten hänskjutas till den valda juryn eller **SHIF/SPK Simkommitté**. Protestavgiften är **500** kr om inte annat anges.  
Protest som avser klassificering i samband med tävlingen men före tävlingens start skall, lämnas in inom 6 timmar efter klassificering. Om protesten leder till omklassning gäller den nya klassen fr o m nästa dag, men inte retroaktivt. Protester rörande frågor av idrottsteknisk natur (redskap etc.) skall lämnas till tävlingsjuryn senast 30 minuter efter grenens slut.
- 2.10.6 Teknisk Jury
- 2.10.6.1 Lagledaren kan överklaga tävlingsledarens beslut (på officiell blankett) till juryn vars beslut skall vara slutgiltigt.  
Detta beslut ska vara skrivet på IPC Swimming officiella blankett . En kopia skall överlämnas till berörd lagledare.
- 2.10.6.2 Ingen teknisk funktionär som har deltagit i tidigare beslut får inte medverka att granska det.
- 2.10.6.3 En teknisk jury skall bestå av teknisk delegat/assistent Tekniska delegaten, som ordförande och två andra tekniska funktionärer.



## 2.11 Ändring av klassifikation

- 2.11.1 Ändringar i klassificering är möjliga om simmaren är
- omklassificerad under klassificeringsutvärderingsperioden före tävlingen
  - omklassad efter första framträdandet
  - efter ett klassificerings beslut
- 2.11.2 Om omklassificeringen av en simmare resulterar i att ett maximalt antal tävlande/per nation gren per klass som anges i kvalificeringsdokument överskrids måste det berörda landets lagledare tvingas dra tillbaka ett nödvändigt antal simmare för att kunna möta kraven som är satta i kvalifikationsdokumenten
- 2.11.3 Omklassificerade simmare skall inte förverka möjligheten att tävla om de inte uppfyller MQS i en ny tävling, undantaget Paralympic Games
- 2.11.4 En ändring av simmarens klass som en följd av en protest inlämnad under en tävling får inte effekt förrän följande dag efter det att protesten blivit presenterad och proceduren blivit komplett. Medalj vunnit av simmaren får han behålla, simmarens rekord skall inte räknas.

## 2.12 Protest mot Klassifikation

Se den engelska versionen av 2.12.1 "Classification Protests", 2.12.2 "When Protests May Take Place" och 2.12.3 "Protest Procedures during Competitions" i IPC Swimming Rules and Regulations 2010. Beskrivning av klassning av funktionshindrade simmare se **SHIF/SPK Licensbestämmelser i bilaga C** och **IPC International Standard for Classifier Training and Certification of the IPC Classification Code**.

## 2.13 Överklagan av klassifikation

- 2.13.1.1 Överklagande syftar på den procedur genom vilken en formell protest mot det sätt en klassificeringsprocedur har utförts och därefter beslutats
- 2.13.1.2 IPC Swimming har utsett Internationella Paralympiska organ "Board of Appeal on Classification" (BAC) att agera över principerna för överklagan åt IPC Swimming. Detaljerade regler om proceduren med avseende på överklagan till BAC är beskrivna i IPC Handbok-sektion 1 – kapitel 2.

## 2.14 Ad Hoc klassificering för Paralympic Games and Major Competitions

Klassificeringsreglerna ovan kan bli ändrade, kompletterade eller ersatta av "Classification Guide for a Paralympic Games or Major Competition".

## 2.15 Etiketsregler

- 2.15.1 Medaljer: Guld, silver och brons medaljer skall tilldelas de första tre platserna i individuella grenar
- 2.15.2 I lagkappsgrenar ska medaljer tilldelas alla som simmat i grenarna eller i finalen. Medaljer till deltagare som endast simmat i heaten överlämnas till NPC lagledare.
- 2.15.3 Nationsflaggor för de tävlande som placerat sig som etta, tvåa eller trea skall hissas och segrarens nationalsång (förkortad version) skall spelas.
- Skulle det hända att det finns två guldmedaljörer skall två guldmedaljer och en bronsmedalj delas ut.
  - Skulle det hända att det finns två silvermedaljörer skall en guld- och två silvermedaljer delas ut.
  - Skulle det hända att det finns två bronsmedaljörer skall en guld- en silver- och två bronsmedaljer delas ut.
- I händelse av dött lopp kan två flaggor vajas från samma stång under segerceremonin. Flaggorna skall hängas i bokstavsordning enligt värdlandets språk uppifrån och ner. Båda ländernas nationalsånger skall spelas i samma ordning.

På engelska finns följande original som bilagor att läsa

- **FINA REQUIREMENTS FOR SWIMWEAR APPROVAL**
- **IPC SWIMMING LIST OF APPROVED SWIMSUITS 2010**

## 2.16 Simdräkter

- 2.16.1 Endast simdräkter godkända av FINA IPC Swimming är tillåtna. Listan över utprovade manliga och kvinnliga simdräkter är publicerade på IPC webbsida se :// [www.paralympic.org](http://www.paralympic.org) och bilagan se ovan.
- 2.16.2 Modifiering av simdräkter för att anpassas till den tävlandes funktionsnedsättning är tillåten.
- 2.16.3 Simdräkter (baddräkt), badmössa och simglasögon (goggles) som alla simmare använder skall vara av god moralisk smak och lämplig för den individuella sporten och inte bära någon symbol som kan anses stötande.
- 2.16.4 Simdräkter skall inte vara genomskinliga.
- 2.16.5 På simtävlingar måste de tävlande ha en simdräkt i endast en eller två delar. Inga ytterligare delar som armband eller benband skall anses tillhöra en simdräkt.
- 2.16.6 Simdräkter för män skall inte börja ovanför naveln och inte sluta nedanför knäna och för kvinnor skall den inte täcka nacken, löpa över skuldrorna, och inte sluta nedanför knäna. Alla baddräkter ska vara tillverkade av textilt material.
- 2.16.7 Simdräkter för öppet vatten för både män och kvinnor skall inte täcka nacken, täcka skuldrorna och inte heller sträcka sig nedanför vrist/fotled.
- 2.16.8 Tävlingsledaren för tävlingen har befogenhet att utesluta varje tävlande vars simdräkt eller kroppssymboler inte överensstämmer med ovanstående regler.

## 2.17 Reklam

- 2.17.1 Identifikation innebär normalt uppvisande av namn, design, varumärke, logo eller andra utpräglade märken från tillverkare eller annan godkänd annonsör enligt denna regler. Namnet och flaggan för den tävlandes land eller landskod skall inte betraktas som reklam. Reklam i form av logos på t ex simdräkter, badmössor, simglasögon och bassäng-utrustning d.v.s. officiella uniformer, skor, handdukar och väskor vid IPC tävling skall vara erkända enligt följande
- 2.17.1.1 Simdräkt:  
En (1) tvådelad baddräkt skall i reklamhänseende betraktas som en baddräkt.  
En (1) tillverkares logo får maximalt vara 20 kvadrat cm när den bärs på kroppen. När en hel baddräkt används, skall två av tillverkarens logo vara tillåtna, en över midjan och en under midjan. Respektive logo får max vara 20 kvadrat cm på baddräkten  
Tillverkarens logo får inte var placerade omedelbart intill varandra.  
En (1) flagga och ett (1) nationsnamn eller kod på max 20 kvadrat cm får bäras.  
En (1) sponsors logo på max 20 kvadrat cm får bäras.
- 2.17.1.2 Mössa:  
En (1) tillverkares logo får maximalt vara 20 kvadrat cm på framsidan.  
En (1) IPC partners logo av den storlek som av IPC beslutas från fall till fall på vänster sida.  
En (1) ) flagga och nationsnamn eller kod med en storlek av 32 kvadrat cm på höger sida  
Simmarens namn med storleken 20 kvadrat cm på höger sida. (samma sida??)
- 2.17.1.3 Simglasögon:  
Två (2) tillverkares logos på max 6 kvadrat cm är tillåtna på simglasögonen men bara på skalmen eller bandet.

- 2.17.1.4 Bröstlapp:  
Den maximala storleken av en bröstlapp skall vara 24 cm bred x 20 cm hög.  
Höjden på siffrorna på bröstlappen får inte vara mindre än 6 cm och inte mer än 10 cm.  
Den maximala höjden av identifikationen bredvid siffrorna skall vara 4 cm.  
Identifikationen kan visa namn/logo av sponsorn  
Den maximala höjden av identifikationen bredvid siffrorna skall vara 4 cm  
Identifikationen kan visa värdstadens namn/logo.  
Bröstlappen skall vara tryckt i lämplig färg för att garantera maximal synlighet av siffrorna.  
Bröstlappen måste bäras fullt synlig under presentation och pris ceremonin.  
Endast en IPC sponsor får visas på bröstlappen. Dock får det finnas en sponsor för män och en annan för damer vid samma mästerskap
- 2.17.1.5 Tävlingsutrustning:  
Två (2) reklambudskap varav en skall vara tillverkarens logo är tillåtna med maximal storlek på 20 kvadrat cm var får bäras på varje klädesplagg listad nedan, och max storlek på 6 kvadrat cm på andra tillbehör och utrustningsdetaljer listade nedan  
Identifikation på kläderna måste vara placerade överst på framsidan så att bröstlappen som bestämts av IPC kan bäras fullt synliga exempel T-tröja, polo, ledig tröja, shirt, sweatshirt, badkappa, träningsoverall med överdel byxor och shorts, vindtygsjacket, handdukar (6 kvadrat cm), basebollsmössa (6 kvadrat cm), hatt (6 kvadrat cm), sockor (6 kvadrat cm), skor (6 kvadrat cm) och väska.
- 2.17.2 Varje reklam som inte följer dessa regler är inte tillåtna. Om i tävlingen några kläder överträder dessa regler måste den tävlande omedelbart ta bort dessa icke tillåtna delar som ej överensstämmer med IPC regler. I den tävlingen där överträdelsen inte omedelbart åtgärdats blir den tävlande anmodad att bära den av lokala organisationen bestämda klädseln
- 2.17.3 IPC Swimming förbehåller sig rätten att anmoda NPC ta del i IPC Swimming godkända tävling att presentera all reklam identifierad enligt reglerna för prövning och godkännande av IPC Swimming före tävlingen i fråga
- 2.17.4 Reklam på kroppen är inte tillåtet över huvud taget (detta inkluderar tatueringar och symboler).
- 2.17.5 Reklam för tobak och alkohol är inte tillåtet.

## Svenska Simförbundet har följande definition

### 228 TÄVLINGSUTRUSTNING

- 228.1 Tävlingsutrustningen (tävlingsdräkt, badmössa och simglasögon) får inte vara opassande eller olämplig för avsedd simidrott.
- 228.2 Materialet i tävlingsdräkten får inte vara genomskinligt.
- 228.3 Simmare ska tävla i endast en tävlingsdräkt. Dräkten kan bestå av en eller två delar. För damer får tävlingsdräkten inte täcka nacke eller axlar. Dräkten får ej heller gå över eller nedanför knäna.  
För herrar får tävlingsdräkten inte gå över naveln. Dräkten får inte heller gå över eller nedanför knäna  
All tävlingsutrustning ska även i övrigt överensstämma med de kriterier FINA beskriver (FINA BL 8.3). För att slå nationella rekord och svenska mästerskapsrekord krävs godkänd dräkt enligt FINA lista.
- 228.4 Tävlingsledaren har rätt att förbjuda tävlande att uppträda i tävlingsutrustning som anses vara opassande eller olämplig för avsedd simidrott.
- 228.5 Innan tävlingsutrustning av ny design, konstruktion eller nytt material får användas på tävling, ska tillverkaren få den godkänd av FINA.

## 2.18 Assistent

Assistenten är varje person godkänd av NPC för att assistera en idrottsman. Assistenten ska inte ge någon information vid assistans eller tapping.

- 2.18.1 Simmaren får begära hjälp på bassängdäcket under tävlingen för att få hjälp att komma i och ur vattnet och hjälp under start.
- 2.18.2 Assistenten ska bara, på plats enbart hjälpa simmaren att komma i och ur vattnet och hjälpa till vid start.
- 2.18.3 Assistenten kan krävas för att indikera för synskadade simmare när de närmar sig bassängkanten. Denna procedur kallas tapping och personen kallas "tapper".
- 2.18.3.1 När tapping behövs skall det finnas en tapper i vardera ändan av bassängen.  
Tapping för S11, SB11 och SM11 tävlande är obligatorisk.
- 2.18.3.2 Tapparens utrustning måste vara bedömd säker.
- 2.18.3.3 Simmare måste ha en eller två "tapper" för att kunna vidröra väggen vid varje ända av bassängen."
- 2.18.4 Tillträde till bassängdäck för en assistent skall anhållas om en (1) timme före aktuellt pass.

## 2.19 Tidtagning

**SHIF/SPK följer Svenska Simförbundets Stadgar och Tävlingsbestämmelser 411-415 Tidtagning. reglerna överensstämmer med**

**FINA Swimming Rules SW 11.1 – SW 11.6 Timing 2009-2013  
IPC regler 2.19 Timing and Automatic Officiating Procedur.**

**411.1** Skötseln av automatisk tidtagningsutrustning ska ske under ledning av utsedda funktionärer. Tider noterade med automatisk utrustning ska användas för att bestämma alla placeringar och tider på varje bana. Placeringar och tider, som bestäms på det sättet, ska ha företräde framför tidtagares beslut. Om den automatiska utrustningen inte fungerar, eller om det klart framgår att utrustningen fungerat felaktigt eller att simmaren inte har lyckats aktivera utrustningen ska tidtagarnas noteringar vara de officiella. (se 413.3).

**411.2** När automatisk utrustning används ska resultatet anges i hundradelar av en sekund. När utrustningen anger resultatet i tusendelar av en sekund ska den tredje siffran inte noteras och inte heller användas för att bestämma tid och placering. Om flera simmare har fått samma tid i hundradelar av en sekund, ska de erhålla samma placering. Tider på elektrisk resultatavläsning ska endast anges med hundradelar av en sekund.

**411.3** Varje tidtagningsutrustning, som stoppas av en funktionär, ska anses vara en klocka. Alla klockor måste vara godkända av tävlingsarrangören. Manuell tid noteras i hundradelar av en sekund. När automatisk utrustning inte används ska den officiella tiden bestämmas på följande sätt

**411.3.1** om två av de tre klockorna visar samma tid är detta den officiella tiden (401.3).

**411.3.2** om alla tre klockorna visar olika tider utgör den mellersta tiden den officiella tiden.

**411.3.3** om bara två av tre klockor fungerar utgör medelvärdet av de noterade tiderna den officiella tiden.

**411.4** Om en simmare diskvalificeras ska detta anges i resultatlistan. Tid eller placering ska inte anges eller tillkännages.

**411.5** Vid diskvalifikation i lagsimning ska godkända mellantider före diskvalifikationen noteras i den officiella resultatlistan.

**411.6** Alla tillgängliga 50 m och 100 m mellantider ska registreras och noteras i den officiella resultatlistan för den första simmaren i lagkappslag.

## 412 Manuell tidtagning

**412.1** Om automatisk tidtagningsutrustning inte används och tidtagning inte heller sker med 3 klockor/bana ska simmaren erhålla sin relativa placering genom måldomarnas beslut.

**412.2** När tidtagning sker med tre klockor och alla visar olika tider utgör den mellersta tiden den officiella tiden.

**412.3** När tidtagning sker med två klockor och de visar olika tider, ska den officiella tiden vara medelvärdet av de båda registrerade tiderna.

**412.4** När tidtagning sker med endast en klocka är detta den officiella tiden, men denna tid kan inte godkännas som rekord (regel 331, 332 och 334).

**412.5** Om de av tidtagarna registrerade tiderna inte överensstämmer med den ordningsföljd, som fastställts av måldomarna, ska simmarna få samma tid samt måldomarnas utslag gälla. Denna tid ska vara medeltalet av samtliga tider som registrerats på de berörda simmarna. Tid som bestäms på detta sätt, ska markeras "Tävlingsledarens beslut" och kan inte godkännas som rekord (regel 331 och 332).

### **413 Användning av automatisk tidtagningsutrustning**

**413.1** När automatisk tidtagningsutrustning används vid tävling, ska placeringar och tider samt lagkappsväxlingar bedömda med sådan utrustning gälla framför tidtagarnas beslut.

**413.2** När den automatiska utrustningen inte registrerar placering och/eller tid för en eller flera simmare i ett lopp:

**413.2.1** registreras alla tillgängliga automatiska tider och placeringar.

### **415 Funktioner hos hel- och halvautomatisk tidtagningsutrustning**

**415.1** Automatisk och halvautomatisk (415.5) tidtagningsutrustning ska registrera varje simmares uppnådda tid och bestämma den relativa placeringen i ett lopp. Målbedömning och tidtagning ska ske med två decimaler (1/100 av en sekund). Utrustningen får inte störa simmarens starter, vändningar eller tävlingsbassängens avrinningssystem.

**415.2** Utrustningen ska:

**415.2.1** sättas igång av startern.

**415.2.2** om möjligt inte ha några synliga sladdar runt tävlingsbassängen.

**415.2.3** kunna visa all registrerad information i plats- och banordning.

**415.2.4** vara försedd med lättläst digital avläsning av en simmares tid.

**415.3** Starthjälpmedel

**415.3.1** Startern ska ha en mikrofon för muntliga kommandon.

**415.3.2** Om startpistol används, ska den vara utrustad med en överföringsanordning.

**415.3.3** Både mikrofon och överföringsanordning bör vara kopplade till högtalare vid startpallen, varifrån både starterns kommando och signal kan höras likvärdigt och samtidigt av varje simmare.

**415.4** Målplattor för automatisk utrustning

**415.4.1** Plattornas minimimått (se även FINA och SSF regel)

**415.4.2 Tolerans** - När plattorna är installerade får tävlingsbassängens längd inte understiga 25,0 respektive 50,0 m. Plattorna ska sättas fast mitt i banan. De får vara portabla, så att det är möjligt att flytta dem när tävling inte pågår.

**415.4.3 Känslighet** - Plattornas känslighet ska vara sådan att de inte kan aktiveras av vattnets rörelser, men av en lätt handberöring. De bör vara känsliga även på överkanten.

**415.4.4 Märkning** - Märkning på plattorna ska överensstämja med den linjemarkering som finns i tävlingsbassängen. Plattornas kanter bör vara svartmålade till en bredd av 0,025 m.

**415.4.5 Säkerhet** - Plattorna ska vara säkrade mot risk för elektriskt överslag. De får inte ha skarpa kanter.

**415.5** Med halvautomatisk utrustning ska målgången registreras med knappar, som aktiveras av tidtagare när simmaren berör väggen.

**415.6** Minst följande funktioner är väsentliga för automatisk utrustning.

- 415.6.1** Skrivremsa för all information.
- 415.6.2** Resultattavla för åskådare.
- 415.6.3** Växlingskontrollutrustning på hundradel.
- 415.6.4** Automatisk längdräkning.
- 415.6.5** Avläsning av mellantider.
- 415.6.6** Minnesfunktion.
- 415.6.7** Rättelse vid felaktig isättning (målgång/vändning).
- 415.6.8** Möjlighet till automatisk övergång till batteridrift.

**415.7** Nödvändiga funktioner vid OS och VM, enligt FINA FR 4.7.

**415.8** Halvautomatisk utrustning kan användas som back-up för den automatiska utrustningen vid FINA eller andra större tävlingar om det finns tre knappar/bana, vilka sköts av var sin funktionär (och i så fall behövs inte måldomare). Vändningskontrollant kan sköta en av knapparna.

- 3.1.1 Vid början av varje heat ska tävlingsledaren ge signal till simmarna med en serie korta visselsignaler som markerar att de ska ta av sig överdragskläder, följt av en lång visselsignal, som markerar att de ska ta plats på startpallarna (eller vid ryggsim och medleylagkapper att de omedelbart ska hoppa i vattnet). På en andra lång signal ska ryggsimmare och medleylagsimmare omedelbart inta startposition. När simmare och funktionärer är klara för start, ska tävlingsledaren med utsträckt arm ge tecken till startern, att startern nu har övertagit kontrollen över simmarna. Armen ska hållas kvar i utsträckt läge tills startsignal har givits.
- 3.1.2 Vid start av varje heat, skall startern stå på sidan av bassängen inom fem meter från startsidan där tidtagarna kan se och/eller höra startsignalen och simmarna kan se/höra signalen.
- 3.1.3 Starten i Fristil, Bröstsims, Fjärilsim och individuell Medley heat (när fjärilsim är det första simsättet) skall det vara med huvudhopp. På en lång visselsignal från tävlingsledaren (3.1.1) skall simmaren ta plats på startpallarna och stanna där. På starterns kommando "take your marks" (på era platser), ska de omedelbart inta en startposition med minst en fot på startpallens främre kant. Händernas läge är utan betydelse. När alla simmarna är stilla, skall starten avge startsignal.
- 3.1.3.1 Synskadade simmare får efter den långa visselsignalen från tävlingsledaren tillåtelse att orientera sig innan startern kommanderar "På era platser"
- 3.1.3.2 Simmare som har balansproblem, får ta hjälp att hålla balansen på startpallen ex. genom att en assistent håller i höften, handen, armen etc. Assistenten måste hjälpa simmaren att stå stilla vid start men assistenten får inte ge simmaren en orättvis fördel genom att inte hålla simmaren i vertikal position (90 grader) på startplattan. Att ge simmaren fart vid start är inte tillåtet. Assistenten skall vara godkänd av tävlingsledaren eller av denne delegerad.
- 3.1.3.3 Simmare får starta bredvid startpallen.
- 3.1.3.4 Simmare med nedsatt funktion i benen får starta sittande på startpallen
- 3.1.3.5 Simmare som har tillåtelse att starta från vattnet skall ha en hand i kontakt med bassängkanten tills startsignal ges. Att stå i eller på skvalprännen eller böja tårna över skvalprännen är förbjudet likaså är det förbjudet att stå på botten.
- 3.1.3.6 I klasserna S1, S2 och S3 är det tillåtet att någon håller simmarens fot/fötter mot väggen tills startsignal ges. Att ge fart till simmaren vid startsignalen är inte tillåtet och skall resultera i felaktig start (tjuvstart).
- 3.1.3.7 Om en simmare inte av klassificerare bedöms kunna gripa tag i bassängkanten får han ta hjälp av assistent eller av hjälpmedel. Hjälpmedlet ska vara godkänt och bedömt säkert av tävlingsledaren eller av denne delegerad. Att ge simmaren fart i detta läge, är inte tillåtet och skall bedömas som falsk start. Simmaren skall ha någon del av kroppen i kontakt med väggen tills startsignal ges.
- 3.1.3.8 För att förhindra skrapsår får en ovikt handduk eller dylikt läggas på startpallen
- 3.1.4 Start i ryggsim och medley skall ske från vattnet. Vid tävlingsledarens första långa vissling

skall simmarna omedelbart hoppa i vattnet. Vid tävlingsledarens andra vissling skall simmarna återvända utan onödig fördröjning till startpositionen. När alla simmare är på plats ska startern ge kommandot "take your marks". När alla simmarna är stilla, skall startern ge startsignal.

- 3.1.5 I IPC tävlingar och sanktionerade tävlingar ska kommandot "take your marks" ske på engelska och start vara med flera högtalare monterade en vid varje startpall.
- 3.1.6 Om en simmare startar innan startsignalen avgivits, ska denne diskvalificeras. Om startsignalen ljuder innan diskvalifikation meddelats, ska loppet fortsätta och den eller de simmare, som startat för tidigt, diskvalificeras efter loppets genomförande. Om anledning till diskvalifikation upptäcks före startsignalen, ska signalen inte avges, utan de resterande simmarna ska återkallas och starta på nytt. Tävlingsledaren repeterar startproceduren med början från den första långa signalen (den andra för ryggsim) se 3.1.1
- 3.1.7 I de fall där S1-10 och S14 simmare också är hörselskadad skall simmaren informeras om att inget startljus finns. De skall informeras om att startsignalen kommer att ske genom beröring eller startflagga s.k. ej verbal instruktion.
- 3.1.8. I de fall då S11-13 simmare som är både synskadad och hörselskadad får assistenten informera om startsignalen till den tävlande genom beröring s.k. ej verbal instruktion.

## 3.2 Frisim



- 3.2.1 Med "frisim" i ett frisimslopp menas att simmaren får använda sig av vilket simsätt som helst. I individuell medley eller medleylagkapp avser termen "frisim" varje annan stil än simsätten ryggsim, bröstsim eller fjärilsim.
- 3.2.2 Vid vändning och målgång måste simmaren beröra väggen med någon del av kroppen.
- 3.2.3 Någon del av simmaren måste bryta vattenytan under hela loppet, förutom att det är tillåtet för simmaren att vara helt under vattenytan under vändning och upp till, men inte mer än, 15 meter efter start och vändning. Vid den punkten måste huvudet ha brutit vattenytan
- 3.2.3.1 För S1-5 simmare simmande på rygg, måste under varje komplett simtag någon del av simmaren bryta vattenytan
- 3.2.4 Att stå på botten i ett frisimsheat eller vid frisimsdelen av ett medley heat skall inte diskvalificera simmaren men han får inte gå.

### 3.3 Ryggsim

- 3.3.1 Före startsignalen ska simmarna inta startställning med ansiktet mot startväggen och båda händerna om starthandtagen. Att stå i eller på skvalprännan eller böja tårna över skvalprännekanten är förbjudet.
- 3.3.1.1 Simmare med "one hand start" undantaget får gripa tag med bara en hand.
- 3.3.1.2 Simmare som inte kan gripa tag i starthandtaget är tillåtna att använda bassängkanten.
- 3.3.1.3 Om en simmare inte kan gripa tag i bassängkanten får han ta hjälp av en assistent eller av hjälpmedel. Hjälpmedlet skall vara godkänt av en av IPC personal (tävlingsledaren) före tävlingens början. Man får inte ge simmaren fart i detta läge. Det bedöms som falsk start. Simmaren skall ha någon del av kroppen i kontakt med väggen tills startsignal ges.
- 3.3.2 Vid startsignalen och efter vändning skall simmaren skjuta ifrån och simma på rygg genom hela tävlingen utom när han skall vända som beskrivs i 3.3.4. Den normala positionen på rygg kan inkludera en rullningsrörelse upp till 90 grader från horisontalplanet. Huvudets läge är inte relevant.
- 3.3.3. Någon del av simmaren måste bryta vattenytan, under tävlingen. Men det är tillåtet för simmaren att vara helt under vattenytan under vändning, vid målgång och för en sträcka av inte mer än 15 efter start och varje vändning. Därefter måste huvudet ha brutit vattenytan.
- 3.3.3.1 För S1-5 simmare, skall under varje komplett simtag någon del av simmaren bryta vattenytan
- 3.3.4 Under vändningen måste någon del av simmarens kropp beröra väggen. Under vändning får axlarna vändas över vertikalplanet till bröstläge, varefter ett kontinuerligt enarmsdrag eller ett kontinuerligt tvåarmsdrag får användas för att påbörja vändningen. Simmaren måste ha återvänt till ryggläge, när han/hon lämnar väggen
- 3.3.4.1 För de simmare som saknar eller inte kan använda sina armar vid vändningen gäller att när kroppen har lämnat ryggläge skall varje benspark vara en del av den sammanhängande vändningsrörelsen. Simmaren måste ha återvänt till ryggläge, när han/hon lämnar väggen. Under vändningen måste någon del av simmarens kropp beröra väggen.
- 3.3.5 Vid målgång måste simmaren beröra väggen i ryggläge.

### 3.4 Bröstsim

- 3.4.1 Efter start och efter varje vändning får simmaren ta ett armtag ända bak till benen, under detta armtag får simmaren befinna sig under vattenytan. En enstaka fjärilskick som följs av ett bröstbentag är tillåten under det första armtaget.
- 3.4.1.1 Efter start och efter vändning får en simmare som inte kan skjuta ifrån med ben/en utföra ett osymmetriskt simtag för att kunna inta bröstläge
- 3.4.2 Från första armtagets början efter start och efter varje vändning ska kroppen hållas i bröstläge. Det är inte tillåtet att rulla över i ryggläge vid något tillfälle. Från start och under hela loppet ska varje simtag bestå av ett armtag och ett bentag i den ordningen. Alla armrörelser ska vara liksidiga och i samma horisontella plan utan avvikande rörelser
- 3.4.2 För en simmare som har en arm som inte fungerar skall ett armtag anses vara ett helt armtag kompletterat med återstående delen.
- 3.4.2.2 När en simmare som saknar armar eller ben eller delar därav skall respektive armtag respektive bentag anses utgöra ett komplett simtag.
- 3.4.3 Händerna ska föras framåt tillsammans från bröstet, under eller över vattnet. Armbågarna ska vara under vattenytan utom under sista simtaget före vändning och målgång. Händerna ska föras tillbaka i eller under vattenytan. Händerna får inte föras bakom höftlinjen utom under det första simtaget efter start och vändning.
- 3.4.4 Under varje fullständigt simtag måste någon del av simmarens huvud bryta vattenytan. Huvudet måste bryta vattenytan innan händerna vänds inåt i den vidaste delen av andra simtaget. Alla benrörelser ska vara liksidiga och i samma horisontella plan utan avvikande rörelser.
- 3.4.4.1 En simmare som har ben och/eller fot/fötter funktionsnedsatta måste visa ansats till samtidig rörelse och visa benspark i samma horisontella plan genom tävlingen eller släpa benet/ benen genom hela tävlingen.
- 3.4.5. Fötterna måste vändas utåt i den framåtdrivande benrörelsen. Rörelser i form av saxspark, crawlspark eller neråtgående fjärilskick är inte tillåtna, med undantag för vad som sågs i 3.4.1. Att bryta vattenytan med fötterna är tillåtet om det inte följs av en nedåtgående fjärilskick.
- 3.4.5.1 En simmare som inte kan använda ett eller båda benen och/eller fot/fötterna för att erhålla normal framdrivning skall inte krävas vrida fot/fötterna utåt under den framdrivande delen av bensparken
- 3.4.6 I varje vändning och i målgång ska handisättning göras med båda händerna samtidigt i, över eller under vattenytan. Huvudet får vara under vattenytan efter sista armtaget före handisättning förutsatt att det bryter vattenytan någon gång under det sista fulla eller delvis utförda simtaget före handisättningen.
- 3.4.6.1 Vid vändning och vid målgång där en simmare använder båda armarna men har olika längd på armarna, behöver bara den längre armen vidröra väggen, men bägge armarna skall vara framåtsträckta samtidigt
- 3.4.6.2 Simmare med armar som inte når över huvudet skall vid vändning och målgång vidröra väggen med någon del av överkroppen.
- 3.4.6.3 Vid vändning och vid målgång där simmare som använder bara en arm för ett simtag skall simmaren behöva vidröra väggen med enbart en hand/arm.

- 3.4.6.4 Vid vändning och vid målgång där simmaren använder båda armarna men har begränsningar i skuldra/armbåge behöver bara den längre armen vidröra väggen men bågge armarna skall vara framåtsträckta samtidigt.
- 3.4.6.5 Synskadade simmare (SB11 och SB12) kan vid vändning och målgång ha svårigheter att vidröra väggen samtidigt med bågge händerna om de är i omedelbar närhet av linan. Förutsatt att de inte har en orättvis fördel av det är det tillåtet att vända utan att händerna berör väggen samtidigt.

### 3.5 Fjärilsim

- 3.5.1 Från första armtagets början efter start och efter varje vändning ska kroppen hållas i bröstläge. I undervattensläge är fjärilskick på sidan tillåtet. Det är inte tillåtet att rulla över i ryggläge vid något tillfälle.
- 3.5.1.1 Efter start och efter vändning får en simmare som inte kan skjuta ifrån, med ben/ benen utföra ett osymmetriskt simtag för att kunna inta bröstläge
- 3.5.2. Båda armarna ska föras framåt liksidigt och samtidigt över vattnet och föras bakåt samtidigt (se 3.5.5)
- 3.5.2.1 S11-12 simmare kan vid vändning och målgång ha svårigheter med samtida armtag om de är i kontakt med någon lina, simmarna ska inte diskvalificeras förutsatt att de inte har någon fördel av det.
- 3.5.2.2 För simmare som saknar en arm eller del där av eller har en arm som inte fungerar ska ett armtag anses vara ett helt armtag kompletterat med återstående delen.
- 3.5.2.3 För simmare som har en arm som inte fungerar eller saknar en arm ska ett armtag anses vara ett helt armtag kompletterat med återstående delen.
- 3.5.2.4 För simmare som inte har fungerande armar ska bentagen utgöra ett komplett simtag.
- 3.5.3 Alla upp- och nedgående rörelser med benen ska vara samtida. Benen eller fötterna behöver inte vara på samma nivå, men inga rörelser som ändrar benens eller fötternas inbördes läge är tillåtna. Bröstbentag är inte tillåtet
- 3.5.3.1 Funktionsodugliga ben får släpa
- 3.5.4 Vid varje vändning och vid målgång ska handisättningen göras med båda händerna samtidigt i, över eller under vattenytan.
- 3.5.4.1 Vid vändning och vid målgång där en simmare har olika armlängd behöver bara den längre armen vidröra väggen, men bågge armarna skall vara framåtsträckta samtidigt. Skulderna skall vara i horisontalplanet tills armarna vidrört väggen
- 3.5.4.2 En simmare med icke fungerande arm/ar eller armar som inte når över huvudet skall vidröra väggen med någon del av överkroppen vid vändning och målgång.
- 3.5.4.3 Vid varje vändning och vid målgång, där simmaren använder bara en arm för ett simtag, skall simmaren tillåtas att vidröra väggen med en hand/arm
- 3.5.4.4 Vid varje vändning och målgång där en simmare använder båda armarna men har begränsningar i skuldra/armbåge behöver bara den längre

armen vidröra väggen men bågge armarna skall vara framåtsträckta samtidigt.

3.5.4.5 S11-12 simmare kan ha svårigheter att samtidigt vidröra väggen vid vändning och målgång om han/hon har kontakt med banlinan, simmaren skall då inte bli diskvalificerad förutsatt att han/hon inte får en orättvis fördel.

3.5.4.6 Vid vändning och målgång får simmaren utan benfunktion genomföra ett halvt simtag med armen/armarna under vattenytan, för att komma i kontakt med väggen.

3.5.5 Vid start och vändning är en simmare tillåten att utföra en eller flera fjärilskickar och ett armtag under vattnet, vilket måste föra simmaren upp till vattenytan. Det är tillåtet för simmaren att vara helt under vattenytan under vändning och upp till men inte mer än 15 meter efter start och vändning . Vid den punkten måste huvudet ha brutit vattenytan. Simmaren måste stanna kvar i ytläge till nästa vändning eller målgång.

### 3.6 Medley

3.6.1 I individuell medley simmas de fyra simsätten i följande ordning: Fjärilsim, Ryggsim, Bröstsims och Frisim. Varje simsätt skall utgöra en fjärde del (1/4) av distansen.

3.6.1.1 I 150 m individuell medley, simmas de tre simsätten i följande ordning: Ryggsim, Bröstsims och Frisim. Varje simsätt skall utgöra en tredjedel (1/3) av distansen.

3.6.2 I medleylagkapp simmas de fyra simsätten i följande ordning: Ryggsim, Bröstsims, Fjärilsim och Frisim.

3.6.3 Varje simsätt måste avslutas i enlighet med vad som gäller för aktuellt simsätt.

### 3.7 Lagkapp

3.7.1 För varje lagkappsimning får varje nation bara välja ett lag. Alla simmarna väljs genom klassifikationssystemet och kan användas i lagtävlingen i fråga.

3.7.2 Alla deltagare i ett lagkappslag måste vara av samma sport.

3.7.3 Sammansättningen av laget kan ändras mellan heat och final i en tävling förutsatt det är taget från en lista där simmaren är anmäld för denna tävling. När heatet är klart ska medaljerna utdelas till de simmare som simmade i heat och/eller i finalen.

3.7.4 Namn på simmarna och deras klass måste lämnas in på IPC Swimming officiella blankett minimum en timme före start av det pass i vilket grenen skall äga rum. Namnen ska vara antecknade i den ordning de skall simma.  
Namnen i medley laget måste vara antecknade i den ordning de är anmälda för respektive simsätt. Att inte simma i den ordning som står i listan resulterar i diskvalifikation. Utbyte kan göras endast av dokumenterat medicinskt skäl.

3.7.5 Reserver/reserverna för lag måste namnges i laguppställningen för identifiering av klass på simmaren/ simmarna och i fallet medleylag också vilket simsätt som skall utföras.

3.7.6 Lagkappslag är baserade på poäng. Den individuella simmarens klass är värdet på det aktuella numret ex klass S6 har värdet sex(6) poäng klass SB12 har värdet 12 etc

3.7.7 Det skall vara fyra (4) simmare i varje lag. Varje medlem i ett lagkappslag får bara tävla en gång i ett lopp.

3.7.8 Om i en lagkapp en simmares fötter/del av kropp tappar kontakt med startpallen innan den föregående simmaren i laget berör väggen skall laget diskvalificeras.

- 3.7.8.1 I en lagkapps tävling kan en simmare få starta från vattnet. Simmaren får inte släppa kontakten med startplatsen förrän föregående simmare vidrört väggen annars diskvalificeras simmaren
- 3.7.9 Varje lag skall bli diskvalificerat från tävlingen om en lagmedlem som inte är bestämd att simma den aktuella sträckan hoppar i vattnet innan alla simmarna har avslutat tävlingen.
- 3.7.9.1 En simmare i en lagkapp som får starta från vattnet får gå i vattnet först när föregående simmare vid samma bana har startat.
- 3.7.10 Tapper tillåts att meddela simmaren vid lagkapps växlingarna lagets position/ plats. En extra tapper kan behövas, en som informerar simmaren som slutför sträckan och en för att till nästa meddela växlingen.  
Ingen coaching är tillåten!!
- 3.7.11 I lagkappstävlingar skall varje vändningskontrollant vid startsidan bedöma om simmaren är i kontakt med startplattan när den föregående simmaren berört startväggen.
- När AOE (Automatic Officiating Equipment) vilken visar starten används skall den användas i överensstämmelse med 2.17

### 3.8 Loppet

- 3.8.1 I varje lopp får bara simmare av samma kön delta.
- 3.8.2 En simmare som simmar ensam måste fullfölja hela distansen.
- 3.8.3 En simmare måste simma och slutföra loppet på samma bana som han startade.
- 3.8.3.1 Skulle en S11-13 simmare oavsiktligt efter start eller vändning komma in på fel bana som inte används får han/hon avsluta loppet på denna bana. Om det är nödvändigt får tappern verbalt försöka uppmärksamma sin simmare (genom att ropa namnet) om misstaget för att undvika att störa de andra simmarna. Om simmaren måste återvända till rätt bana får tappern ge verbala instruktioner, men först sedan simmaren klart identifierats med namn för att förhindra distraktion eller störningar för övriga simmare.
- 3.8.4 Vid vändning skall en simmare ha fysisk kontakt med slutet av bassäng eller banan. Vändningen måste ske från väggen och det är inte tillåtet att ta sats eller steg från botten av bassängen.
- 3.8.5 Att dra i banlinorna är inte tillåtet
- 3.8.6 Att hindra annan simmare genom att simma över annan bana eller på annat sätt störa skall diskvalificera den skyldige. Skulle felet vara avsiktligt skall tävlingsledaren rapportera händelsen och simmaren till värdlandets NPC, till IPC Swimming och till NPC.
- 3.8.7 Skulle ett fel hindra chanserna till framgång för en simmare, skall tävlingsledaren ha befogenhet att tillåta denne att tävla i nästa heat eller skulle felet ha inträffat i finalen eller i sista heatet, kan tävlingsledaren ge order om omsimning.
- 3.8.7.1 Om en synskadad simmare oavsiktligt når vattenytan på en annan simmares bana eller simmar för nära linan har tävlingsledaren befogenhet att låta en eller alla simmarna simma om heatet. Om felet uppkommer i en final kan tävlingsledaren bestämma att finalen simmas om.
- 3.8.8 S11 simmare med undantag av dem som har protes i bägge ögonen skall bära ogenomskinliga simglasögon vid tävlingen. S11, SB11 och SM11 simmare som av någon anledning inte kan bära simglasögon skall täcka över sina ögon med något annat ogenomskinligt material. S11, SB11 och SM11 simmarnas simglasögon skall kontrolleras efter loppet.
- 3.8.8.1 I en tävling där simglasögonen oavsiktligt faller av vid dykning eller går sönder vid simningen skall simmaren inte bli diskvalificerad.
- 3.8.9 Simmare tillåts inte att använda något slag av simdräkt som underlättar hastighet, flytförmåga eller uthållighet under tävlingen (sådant som simhudförsedda handskar, simfötter, styrfena etc.)
- 3.8.9.1 S1-10 simmare skall inte tillåtas att bära proteser och eller ortoser
- 3.8.10 Varje simmare som inte deltar i ett lopp men, som hoppar i vattnet när en tävling pågår innan alla simmarna slutfört loppet skall diskvalificeras från nästa planerade tävlingsgren.
- 3.8.11 Varje simmare som har avslutat sitt lopp, eller sin distans i en lagkamp måste lämna bassängen så snart som möjligt utan att störa andra simmare vilka ännu inte avslutat sina lopp.
- 3.8.11.1 S1-5 simmare får stanna intill linan tills den sista simmaren i laget har fullföljt loppet. En simmare som stannar kvar i vattnet skall flytta sig

en bit från målväggen tätt intill banlinorna men skall inte störa någon simmare på annan bana.

- 3.8.12 Vid avslutningen av varje lopp, skall tävlingsledaren signalera till simmarna med två korta visselsignaler att de måste lämna vattnet.
- 3.8.13 Ingen farthållningshjälp skall vara tillåten, inte heller får några anordningar användas eller plan användas med det syftet
- 3.8.14 Om ett fel av en funktionär eller klassificerare, antingen teknisk eller i klassifikation, får till följd att en tävlande gör fel, kan den tävlandes fel strykas.

## **BILAGA A** **DOPING**

- **Det är fusk att dopa sig. En känsla för ärlighet och rent spel ligger i idrottens natur. Det är meningslöst att tävla om inte alla följer gemensamt uppsatta regler.**
- **Det är farligt att dopa sig. Det strider mot medicinsk etik och är förenat med stora hälsorisker för individen.**
- **Det skadar idrottsrörelsens trovärdighet. Doping utgör därigenom ett allvarligt hot mot idrotten som ungdomsorganisation och folkrörelse.**
- **Det kan vara olagligt att dopa sig. Att hantera eller inta förbjudna preparat är enligt svensk lag förbjudet och kan ge upp till fyra års fängelse.**

**Observera att alla tävlingssimmare i SHIF/SPK skall redovisa alla sina mediciner.**

### **SHIF/SPK ANSLUTER SIG HELT TILL NEDANSTÅENDE REGLER**

Doping i samband med idrottsövning är förbjudet. Vad som avses med doping och andra regler om doping föreskrivs i

RF stadgar kapitel 13 samt idrottens antidopingreglemente. Se RF

hemsida [www.rf.se](http://www.rf.se)

FINA Doping Control Rules [www.fina.org](http://www.fina.org)

IPC Anti-Doping Code (January 2010) [www.paralympic.org](http://www.paralympic.org)

Dopingdispens för nationellt bruk söks hos Riksidrottsförbundets Dopingkommission (RF). För ytterligare information se RF:s hemsida.

#### **Antidopingsarbetet i Sverige**

Riksidrottsförbundet (RF) är ansvarigt för antidopingsarbetet i Sverige. Alla 70 specialförbund har egna antidopingprogram och de 21 distriktsförbunden arbetar förebyggande mot doping.

**Röda Listan** omfattar dopingklassade läkemedel som saluförs i Sverige för humant bruk.

Röda Listan inkluderar inte:

- Intravenösa vätskor
- Blod, blodprodukter och blodersättningsmedel mm
- Licenspreparat och läkemedel som apoteken själva tillverkar
- Läkemedel som inhandlats utomlands
- Läkemedel tillgängliga i Sverige efter den 14/12 2009
- Läkemedel som slutat säljas i Sverige innan den 1/1 2007

Du kan enkelt söka efter läkemedel på Röda Listan. Om du är osäker på namn eller stavning går det att söka på del av namn eller första bokstaven. De läkemedel som kommer upp som svar på din sökning omfattas av dopingreglerna. Hittar du inte det du söker är det sannolikt inte heller dopingklassat.

Se ovanstående punkter om undantag.

**WADA (World Anti-Doping Agency)** har upprättat en dopinglista. Den gäller från 1 januari, 2010. Dopinglistan utgör en internationell standard i "The World Anti-doping Code". På WADA:s webbplats ligger originalversionen av dopinglistan.

Riksidrottsförbundet har givit ut en svensk version av listan

Den nya dopinglistan innehåller vissa rubrikändringar, tillägg av exempel på substanser och andra förtydliganden.

**På WADA:s hemsida finns mer detaljerad information om förändringarna.**



## **BILAGA B** **Tävlingsbassäng**

**Nedan beskrivs i original de anvisningar (414) som ingår i Svenska Simförbundets Stadgar och Tävlingsbestämmelser 2009 - 2013 .**

**En grov kontroll har gjorts mot FINA och IPC regler.**

**414.1** Bassängen ska vara rätvinklig med startplats, vändningsväggar och mål tydligt markerade.

**414.2** Väggarna vid vändning och mål ska vara lodräta, parallella, släta, utan utsprång och ha en halkfri yta ned till ett djup av 0,80 m samt ha ett djup på minst 1,10 m under vattenytan samt en höjd av minst 0,30 m ovan vattenytan.

**414.3** Skvalprännor får finnas på tävlingsbassängens alla fyra sidor.

**414.4** Om skvalprännor av överrinningstyp är installerade ska kortsidorna förses med vändningsbrätten, som möjliggör fastsättning av målplattor upp till 0,30 m ovanför vattenytan, för att säkerställa riskfri vändning och målgång.

**414.5** Varje bana ska ha en bredd av minst 2,50 m (diskussion förs vid möte den 21 augusti 2010 om 2,0 m skall tillåtas) och ska på båda sidor till hela sin längd begränsas av banlinor med flöten tätt intill varandra. Det får inte vara mer än en banlina mellan varje bana.

Linorna ska ha en diameter av 0,05 – 0,15 m. De ska vara infällt fästade i väggen i höjd med vattenytan.

Linorna bör ha följande färger:

- Två gröna linor för banorna 1 och 8
- Fyra blå linor för banorna 2, 3, 6 och 7
- Tre gula linor för banorna 4 och 5.

Varje lina ska från vardera väggen och 5,0 m ut i bassängen ha röd färg.

Vid 15,0 m från vardera kortväggen och i 50 m bassänger dessutom vid 25,0 m ska på varje lina finnas en tydlig markering som i färg avviker från linans färg i övrigt.

**414.6** Markeringar ska finnas på bassängens båda långsidor 15,0 m från vardera kortväggen.

**414.7** Startpallarnas höjd över vattenytan får vara lägst 0,50 m och högst 0,75 m. Pallarnas överdel ska vara minst 0,50 x 0,50 m och belagd med halkfritt material samt en lutning av högst 10 grader.

Startpallarna skall vara konstruerade så att simmaren vid start från pallen kan ha grepp om startpallens framkant och på sidorna.

**414.8** Varje startpall ska vara tydligt numrerad på alla fyra sidorna, väl synligt för funktionärerna, med nr 1 alt. 0 längst till höger från startplatsen räknat. Bannummering får finnas på målplattornas övre del.

**414.9** Handtag för ryggsimstart ska placeras 0,30-0,60 m över vattenytan, både horisontellt och vertikalt. De måste vara parallella med bassängväggen och får inte skjuta ut utanför denna. Startpallarna ska vara konstruerade så att de tillåter handgrepp på framsidan och sidorna.

**414.10** Vid ryggsimstävling ska flagglinor vara spända tvärs över tävlingsbassängen 5,0 m från vardera kortsidan lägst 1,80 m och högst 2,50 m över vattenytan.

**414.11** 15,0 m framför startbryggan ska en lina vara spänd tvärs över tävlingsbassängen mellan två stolpar på en höjd över vattenytan av minst 1,20 m. Linan ska vara uppfäst med en snabbutlösningmekanism. När linan aktiverats ska den effektivt täcka samtliga banor.

**414.12** I tävlingsbassänger med uppvärmt vatten ska vattnet under tävling ha en temperatur av 25° - 28° C.

**414.13** På tävlingsbassängens botten ska banornas mittlinjer markeras med 0,25 m 0,05 m breda linjer i en från bottenfärgen tydligt avvikande mörk färg. Varje sådan linje ska sluta 2,0 m från ändsidorna med en 1,0 m lång tvärlinje i samma färg. Ändväggarna ska förses med liknande mittlinjer från tävlingsbassängkanten till botten med en 0,50 m lång tvärlinje med centrum 0,30 m under vattenytan. Om helautomatisk tidtagnings- och målbedömningsutrustning används ska målplattorna ha samma linjemarkering. I 50 m bassänger

byggda efter 1 januari 2007 ska på varje banas mittlinje placeras en 0,5 m lång tvärlinje 15 m från vardera ändväggen.

**414.14** Bestämmelser om konstruktion och mått för simanläggningar vid VM, utom VM för Masters, OS och andra FINA-tävlingar enligt FINA FR 1-3.

**414.15** Vid nationella tävlingar ska tävlingsbassängen ha en längd av 50,0 m eller 25,0 m. Bassängens längd får i varje bana avvika från angivet mått inom intervallet 0,00 till +0,03 m i varje punkt från 0,3 m över till 0,8 m under vattenytan. Bassängen ska ha sådan längd att den har erforderlig längd även då målgångsplattor monterats på båda kortsidorna. Antalet banor ska vara minst 8 med en minsta bredd av 2,50 m. Utanför bana 1 och 8 ska det finnas ett utrymme om minst 0,20 m. I en bassäng med startpallar ska vattendjupet på startsidan vara minst 1,8 m inom ett avstånd av 1,0 – 6,0 m från startväggen. Vattendjupet i övriga delar av bassängen ska vara minst 1,1 m.

**414.16** Ljusstyrkan vid startpallarna och vid vändningsväggen ska uppgå till minst 600 lux.

**414.17** SSF styrelse får, utom för mästerskapstävlingar, meddela dispens från vad som föreskrivs i denna regel punkterna 1-13 samt 15-16 avseende banbredd och antal banor i bassänger av 25 m och 50 m längd.

## **BILAGA C**

### **KLASSNING AV FUNKTIONSHINDRADE**

Förklaring av klassningssystemet

I simning tävlar olika typer av funktionshinder mot varandra. Personer med t ex amputationer, CP skador (nedsatt koordination och ledfunktioner), ryggmärgsskador och andra typer av skador/funktionshinder som t ex kortväxthet tävlar mot varandra.

Klassningar är funktionell, dvs det är inte diagnosen som avgör klass utan den funktion man har vid bänkvattentest.

Det finns olika klasser beroende på grad av funktionsnedsättning..

Klass 1-10	Rörelsehinder
Klass 11-13	Synskadade
Klass 14	Utvecklingsstörning

Om det står S framför klassen innebär det att klassen gäller för frisim, ryggsim och fjärilsim.

SB framför betyder att det rör sig om bröstsim och i medley heter klasserna SM. Det finns tio klasser för rörelsehinder i alla simsätt förutom i bröstsim där det finns nio.

Klassen för de med störst funktionsnedsättning heter (S1, SB1, SM1) och den klass med minst funktionsnedsättning heter (S10, SB9, SM10)

Nedan finns några exempel på vilka funktionshinder som återfinns i vilken klass. Observera att dessa exempel endast är en schematisk förklaring. Dessa kommer från ett dokument som hemsidan och är fritt översatt från engelska till svenska.

Klassningssystem för rörelsehinder, Functional Classification System (FCS) finns på IPC Swimmings hemsida.

#### **S1 SB1 SM1**

Simmare i denna klass sitter normalt sett i rullstol och behöver oftast hjälp av assistenter i sin vardag.

Exempel: Simmare med kraftiga koordinationsproblem i både armar och ben. Ett annat exempel är att simmaren inte kan röra benen och bålen, har kraftigt nedsatt funktion i händerna och armarna och tar sig fram genom minimala rörelser från axlarna.

#### **S2 SB1 SM2**

Exempel: Simmare med stora koordinationsproblem i både armar och ben. Simmare som kan använda armarna utan funktion i händerna och avsaknad av ben och bålfunktion återfinns i denna klass.

#### **S3 SB2 SM3**

Exempel: Personer med hyfsade armtag men utan ben och bålfunktion simmar i denna klass. Simmare som saknar större delen av både armar och ben tävlar i denna klass. Simmare med koordinationsproblem i hela kroppen simmar också i denna klass.

#### **S4 SB3 SM4**

Exempel: Personer med viss nedsättning i armstyrka och händer, men utan ben och bålfunktion simmar i denna klass tillsammans med personer med koordinationsproblem som finns mest i benen. Även simmare som helt saknar tre kroppsdelar simmar i denna klass.

#### **S5 SB4 SM5**

Exempel: Personer med full armstyrka men utan ben och bålfunktion simmar i denna klass tillsammans med personer med koordinationsproblem.

#### **S6 SB5 SM6**

Exempel: Personer med full armstyrka, fungerande händer och viss bålfunktion men utan drivande benspark simmar i denna klass tillsammans med personer med koordinationsproblem som kan gå. Personer som helt saknar två kroppsdelar simmar också i denna klass. Kortväxta tävlar också i denna klass, (< 130cm för damer och 137cm för herrar)

**S7 SB6 SM7**

Exempel: Simmare som har normal arm och bålstyrka och liten benfunktion simmar i denna klass. Om man helt saknar två kroppsdelar eller har en halvsidesförflamning klassar man i denna klass.

**S8 SB7 SM8**

Exempel: Simmare som har full armstyrka och viss benfunktion simmar i denna klass. Om man saknar två kroppsdelar eller en hel arm tävlar man också i denna klass.

**S9 SB8 SM9**

Dessa simmare startar nästan alltid från pallen.

Exempel: Personer med en relativt stor funktionsnedsättning i ena benet simmar i denna klass. Personer med väldigt lätt koordinationsproblem och simmare som har en amputation ovanför knäet tävlar också i denna klass.

**S10 SB9 SM10**

Exempel: Personer med en liten funktionsnedsättning i benen, personer med nedsatt funktion i höftlederna, två deformerade fötter eller personer som har en liten del av en kroppsdel borta tävlar alla i denna klass.

Klasser för personer med synskador

**S11 SB11 SM11**

Simmare i denna klass kan inte se någonting och är med andra ord blinda. De måste ha svarta simglasögon när de tävlar och det krävs också att någon slår dem i huvudet med en speciell käpp när det är dags att vända eller att gå i mål. Kraven på denna klass är från total blindhet till viss förmåga att kunna skilja på ljus och mörker, men man får inte kunna se konturerna på en hand från något håll eller avstånd.

**S12 SB12 SM12**

Synnedsättningen för att simma i denna klass kan beskrivas som att man ska kunna se konturerna på sin hand. Detta är den största av de tre synskadade klasserna. För att tävla i denna klass krävs det att man kan urskilja en hand upp till en synskärpa på 27/60 och/eller ett synfält på mindre än 5 grader.

**S13 SB13 SM13**

Simmare i denna klass ser bäst av de tre klasserna men klassas som synskadade. Kravet är att synskadan ska vara från 2/60 till 6/60 och/eller ett synfält som är större än 5 grader men mindre än 20.

Klass för personer med utvecklingsstörning

**S14 SB14 SM14**

Personer med ett dokumenterat intellektuellt funktionshinder i enlighet med internationella regler från WHO, World Health Organisation och har ett IQ lägre än 75.

**Simkommitténs kommentar till ovanstående regel från WHO.**

Det finns många ungdomar i Sverige med Neuropsykiatriska funktionsnedsättningar (NFP)

Dessa är i Sverige en vanlig samlingsbenämning på ett antal neuropsykiatriska diagnoser, t ex ADHD, ADD och autism, som vanligen ställs under ungdomsåren. Personer med neuropsykiatriska funktionsnedsättningar kan bland annat ha svårigheter med socialt samspel samt även ha koncentrationsproblem och inlärningssvårigheter. **Intelligensen**, definierad som intelligenskvot, är däremot inte påverkad.